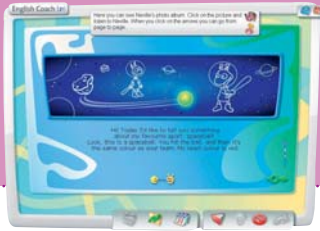


# Kinder ab 10 Jahre



Das beste Lernprogramm  
Fremdsprachen

## English Coach 21 (5. Kl.)

Passend zu den „Units“ im Englischbuch können die Kinder mit diesem Programm zu Hause weiterlernen. Ob Vokabel- oder Grammatikübungen – Fehler werden sofort markiert, und die Schüler gelangen mit der passenden Erklärung schnell zum richtigen Ergebnis. Der virtuelle Vokabelkasten sorgt für intensives Worttraining, und die vielen Hörverständnisübungen, ergänzt um eigene Spracheingaben, festigen die korrekte Aussprache, Gedächtnis- und Vokabelspiele motivieren zusätzlich. Die Lernstandsübersicht deckt alle Fortschritte auf, und schließlich sorgt der kleine Außerirdische Neville dafür, dass die Schüler auch englische E-Mails schreiben lernen. Ein prima Sprach-Coach für den erfolgreichen Einstieg in die Sekundarstufe.

Cornelsen, CD-ROM für PC, empf. Preis 49,95 Euro



Das beste Spiel

## EA Sports Fußball Manager 07

Hier managt und trainiert der Spieler die Mannschaft seiner Wahl. Wer will, kann sogar seine eigene Mannschaft gründen. Und dann müssen die unterschiedlichen Aufgaben bewältigt werden: Trainingspläne erstellen, eine Mannschaftsaufstellung austüfteln, Talente suchen. Sogar während des Spiels in komfortabler 3-D-Ansicht kann der Trainer noch eingreifen, um das Ergebnis zu verbessern. Und im Modus „Spielerkarriere“ lässt sich der eigens trainierte Einzelspieler sogar selbst steuern. Erfolgreiche Manager schaffen es schließlich bis zum Nationaltrainer. Ein technisch perfektes und trotz seiner Komplexität übersichtliches Programm für alle jungen Fußballfans.

Electronic Arts, CD-ROM für PC, empf. Preis 54,99 Euro



Das beste  
Konsolenspiel

## Anno 1701

Am PC hat die Wirtschaftssimulation Anno 1701 bereits große Erfolge gefeiert. Jetzt könnte das intelligente Spiel auch zum

Renner unter den Konsolenspielen werden. Auch hier geht es darum, Land zu besiedeln, Städte aufzubauen und für erfolgreichen Handel zu sorgen. Ziel ist es, die größten und erfolgreichsten Städte zu bauen. Das geht auch gemeinsam mit bis zu drei weiteren Spielern oder in Konkurrenz zu ihnen. Dieses Spiel beweist, dass auch auf kleinen Handhelds komplexe Spiele eine große Chance haben. Disney Interactive Studios, Nintendo DS, empf. Preis 35,95 Euro

Das beste Lernspiel

## Genius – Im Zentrum der Macht

Diese Aufbausimulation erfordert jede Menge politisches Wissen. Der Spieler startet im Jahr 2015 seine politische Karriere als Bürgermeisterkandidat, muss sich dafür bei der Bevölkerung aber zunächst einmal eine Vertrauensbasis schaffen. Beim Spielstart kann man zwischen vier unterschiedlich ausgerichteten Parteizugehörigkeiten auswählen. Dem Bürgermeister stehen professionelle Berater zur Seite, er muss sich aber auch mit gestandenen politischen Gegnern auseinandersetzen. Und: Er kann sogar Ministerpräsident und Kanzlerkandidat werden!

Dieses Lern-Adventure wurde in Zusammenarbeit mit der Bundeszentrale für politische Bildung und dem ZDF entwickelt. Ein komplexes Aufbauspiel mit satten Inhalten.

Cornelsen, CD-ROM für PC, empf. Preis 24,95 Euro, ab 12 Jahre



Joachim Klepp



## Das beste Lernprogramm Deutsch

### Lernvitamine Deutsch (REIHE)

Rechtschreibung, Sprachkunde und Grammatik, wahlweise orientiert am Lehrplan von Realschule oder Gymnasium, werden in mehr als 2500 Übungen trainiert. Immer zur Seite: die persönliche Tutorin, die bei allen Fragen weiterhilft. Ob die Antworten richtig oder falsch waren, erfahren die Schüler sofort und bekommen gegebenenfalls die notwendige Unterstützung. Im Prüfungstrainer wählen sie den Prüfungsstoff aus und können dann über dem Test schwitzen. Auch ans Lernen ohne PC wurde hier gedacht: Dafür lassen sich persönliche Lernhefte mit Aufgaben und Lösungsteil zusammenstellen, ausdrucken und ganz traditionell bearbeiten.

Eine ausgeklügelte Lernreihe, die auf zielgerichtetes und selbstständiges Lernen setzt.

*Cornelsen, CD-ROM für PC, empf. Preis 9,99 Euro. Die „Lernvitamine“ gibt es für die Grundschule und ab Klasse 5 in den Fächern Deutsch, Mathematik, Englisch und Latein. Außerdem im Drei-Fächer-Paket für 29,95 Euro und als intensives Sprachlernprogramm für zwei Jahre in den Fächern Englisch, Französisch oder Spanisch, ebenfalls 29,95 Euro*

Lernvitamin D - Konjunktion in Klasse 5

Grammatik Korrektur Lösung

Gründe kann man am einfachsten mit Konjunktionen angeben. Schreibe die Sätze wie im Beispiel um.

**Wegen des schlechten Wetters**

Aus Angst ist er nicht an Bord gegangen.  
Er ist nicht an Bord gegangen, weil er Angst hatte.

Aus Langeweile zählt sie zum Zeitvertreib die Möwen.  
, zählt sie zum Zeitvertreib die Möwen.

Die Schiffe sind aufgrund des starken Windes im Hafen geblieben.  
Die Schiffe sind im Hafen geblieben, .

Wegen der schlechten Sicht konnte er sein Fernrohr nicht benutzen.  
Er konnte sein Fernrohr nicht benutzen, .

Durch einen Fehler des Kapitäns sank das Schiff.  
Das Schiff sank, .



## Das beste Online-Angebot

### 1, 2 oder 3

Eine der beliebtesten Kinderratesendungen hat jetzt auch den Sprung ins Internet geschafft. Doch hier geht es nicht in erster Linie um die richtigen Antworten auf knifflige Fragen. Im Vordergrund steht vielmehr der Blick hinter die Kulissen. Als Teil der Crew lernen die Spieler nämlich alle Berufe am Set kennen, und sie müssen selbst zum Gelingen der Sendung beitragen. Der passende Ton muss eingestellt, die Requisiten gesucht oder die Kameras in Position gebracht werden. Es gilt, Kabel zu entwirren oder die verlorenen Bälle wieder einzusammeln. Videos, Texte und Bilder sorgen für das notwendige Wissen über diese Sendung. Hier erleben die Kinder im Spiel, wie Fernsehen wirklich gemacht wird. *Zweites Deutsches Fernsehen, [www tivi.de/fernsehen/12oder3/popup\\_html/17330/index.html](http://www tivi.de/fernsehen/12oder3/popup_html/17330/index.html)*

## Das beste Lernprogramm Naturwissenschaften

### Lebensräume entdecken – Gewässer

Mit dieser DVD lernen Schüler das Leben in Bach, Fluss und See hautnah kennen. Acht Filme mit umfangreichem Begleitmaterial geben einen fundierten Einblick in Ökologie, Nahrungskette und Umweltprobleme. Themen wie Fotosynthese oder Überdüngung werden anschaulich in Simulationen und Animationen erklärt – und bei Fragen kann man jederzeit im umfangreichen Glossar nachschlagen. Mit der integrierten Filmsoftware Pinnacle Studio 9 werden Filmsequenzen aus der DVD mit eigenem Material und Kommentartexten kombiniert – so entstehen beinahe professionelle Präsentationen! Hier wird Multimedia ideal zum fachbezogenen und übergreifenden Lernen genutzt.

*SWR, DVD für PC, empf. Preis 15 Euro, Bezug über [www.wissen.swr.de](http://www.wissen.swr.de), ab Klasse 5*



# Kinder ab 10 Jahre

Das beste Tool

## Office Home and Student 2007

Dieses kostengünstige Office-Paket ist maßgeschneidert für die Bedürfnisse von Schülern und Studenten, denn es enthält lediglich die Komponenten Word, Excel, Power Point und OneNote. Die aktuelle Word-Version beinhaltet flotte Gestaltungshilfen wie Live-Vorschau und weitere Formatvorlagen, das Tabellenprogramm Excel ist unerlässlich für alle Arbeiten, bei denen Zahlen eine Rolle spielen, und mit Power Point lassen sich professionelle Präsentationen erstellen. OneNote ist besonders für kreative Köpfe geeignet, die ihre Einfälle schnell aufschreiben wollen. Dabei lassen sich die kurzen Notizen sogar mit Audio- und Videoclips verknüpfen. Eine grundsätzliche Basisausstattung für jeden Schülerschreibtisch. *Microsoft, CD-ROM für PC, empf. Preis 169 Euro*

Das beste Nachschlagewerk

## Duden Schülerlexikon mit Referatemanager

Auf 833 Seiten können Schüler 11 000 Fachbegriffe nachschlagen. Auf weiteren 30 Seiten bietet „Schulwissen kompakt“ schnelle Basisinformationen für einzelne Schulfächer. Was das Schülerlexikon aber zu einem wirklich praktischen Werkzeug macht, ist der Referatemanager auf CD-ROM: Er gibt nicht nur hilfreiche Tipps, sondern bietet auch umfangreiches Material für rund 150 Referate und hilft bei der Strukturierung des Themas. Ein praktisch unersetzbares Werkzeug für den Schüleralltag. *Dudenverlag, Buch und CD-ROM für PC und Mac, 24,95 Euro, ab Klasse 5*



Das beste Lernprogramm  
Geografie und Gesamtsieger in  
der Gruppe Kinder ab 10 Jahre

## Haack Weltatlas

Buch, CD-ROM und Internet-Angebot. Lehrfilme erklären, worauf man beim Kartenlesen achten muss. Dank der Verknüpfung mit Google Earth können alle Karten auch als Satellitenbilder abgerufen werden. Mit einem weiteren Klick gelangen die Schüler zum Geografischen Informationssystem (GIS) von Klett im Internet. Hier können sie eigene Karten mit zusätzlichen Daten anreichern, speichern und in die eigene Präsentation einbinden. Auf jeder Buchseite ebenso wie in den Karten auf der CD-ROM gibt es Extra-Links auf die Website zum Atlas mit einer Vielfalt an Materialien und weiteren Links. Ein hervorragendes Lernpaket für den Geografie-Unterricht. *Ernst Klett Verlag, Buch mit CD-ROM für PC, empf. Preis 29,90 Euro, ab Klasse 5*

Das beste Lernprogramm Mathematik

## Klett Mathetrainer (Klasse 7)

Das Programm hält die Schüler ganz dicht am Schulstoff, weil sie beim Start die eigene Schulart, das eigene Bundesland und Schulbuch auswählen. Der Lernstoff reicht von der Prozentrechnung über geometrische Figuren bis zu linearen Gleichungen. Will sich das richtige Ergebnis der Aufgaben partout nicht finden lassen, helfen entweder die Schritt-für-Schritt-Lösung, der Blick ins Basiswissen oder die Formelsammlung. Clevere Spiele lockern das Lernen spielerisch auf, Zeichenhilfen ermöglichen das Erstellen präziser Figuren. Die Lernstatistik zeigt von „Rot“ bis „Grün“ alle Lernerfolge an. War alles im „grünen Bereich“, kann schließlich auch noch die Klassenarbeit geschrieben werden. Mit diesem Programm wird Mathe wirklich kinderleicht. *Klett, CD-ROM für PC, empf. Preis 29,95 Euro*

